

Cédric Laroche

Étudiant en conception de jeu

(613) 606-7482

contact@cedriclaroche.com

www.cedriclaroche.com

www.linkedin.com/in/cedric-laroche/

COMPÉTENCES

- Moteurs de jeu
 - Unity
 - Unreal Engine
 - GameMaker Studio 2
 - Godot
- Suite Adobe
 - Photoshop
 - After Effects
 - Premiere
 - Illustrator
 - InDesign
 - Audition
- Web
 - HTML, CSS,
 - Javascript / jQuery
 - PHP, SQL
 - Wordpress
- Microsoft Office
- Aseprite

LANGUES

- Français
- Anglais

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Technicien Multimédia chez Environnement et Développement Social Canada | de juillet 2022 à aujourd'hui

- Expérience dans le secteur public.
- Expérience en télétravail.
- Expérience en travail hybride.
- Travail multimédia varié et gestion de tâches.

Intégrateur Web chez Prosomo | de janvier 2021 à juillet 2022

- Utilisation avancée du CMS Wordpress.
- Programmation PHP / SQL, HTML, CSS.
- Travail collaboratif sur plusieurs sites de clients.
- Expérience en télétravail.

Associé chez RONA | de mars 2020 à janvier 2021

- Conduite de chariots élévateurs.
- Application et enforcement de procédures.

Chef d'équipe chez McDonald's | de novembre 2017 à mars 2020

- Travail sous pression et service à la clientèle.
- Formation des nouveaux employés.
- Gérer la réussite d'une équipe sur un plancher.

FORMATION SCOLAIRE

Université du Québec en Abitibi-Témiscamingue (UQAT), Montréal | 2021 - 2024

Baccalauréat en création de jeu vidéo prévu en 2024 (profil Design)

Cégep de l'Outaouais, Gatineau | 2018 - 2021

Diplôme d'étude collégiale en Technique d'Intégration Multimédia